

Instituto Tecnológico De Costa Rica



Curso: Lenguajes de Programación

**Tarea programada 01**

Profesor:

Ing. Allan Rodríguez Dávila

Estudiante: Kevin Salazar Valles Carné: 2021138547

Segundo semestre, 2023

Fecha de entrega: 13 de agosto

Tabla de contenido

[**Descripción del problema** 2](#_Toc142782730)

[*Repositorio del proyecto* 2](#_Toc142782731)

[*Enlace al video:* 2](#_Toc142782732)

[**Análisis de resultados** 3](#_Toc142782733)

# **Descripción del problema**

El uso de frameworks es una de las técnicas más usadas por los programadores para el desarrollo web. Este tipo de software brinda un gran número de facilidades para centrarse en la lógica del funcionamiento de un sitio web, en lugar de invertir el tiempo en la escritura de códigos que se pueden reutilizar. Adicionalmente, han nacido los términos de Frontend y Backend, que tienen cualidades únicas y distintivas, actúan como unidades que, por separado, interactúan entre sí para asegurar la funcionalidad de una aplicación web. El frontend es la parte del desarrollo web que se dedica a la parte frontal de un sitio web, en pocas palabras del diseño de un sitio web, desde la estructura del sitio hasta los estilos como colores, fondos, tamaños hasta llegar a las animaciones y efectos, incluye html, css y javascript. En el caso del backend, se procesa la información que alimentará el frontend, es la capa de acceso a los datos, ya sea de un software o de un dispositivo en general, es la lógica tecnológica que hace que una aplicación web funcione, lo que queda oculto a ojos.

Referente al tema, se desea desarrollar una aplicación web similar al juego “Preguntados”, en el cual se deben tener 10 preguntas con 3 opciones para cada una, opciones de las cuales una es la correcta. El juego debe ser capaz de registrar un historial con cada partida realizada y tiene la particularidad de que si obtiene menos de 6 preguntas acertadas perderá el juego.

Dicha aplicación deberá ser desarrollada por partes separadas, en frontend y backend; el frontend será desarrollado mediante el frameworl React y el backend será desarrollado mediante el uso de Node.js y hará uso de persistencia de datos mediante una base de datos relacional diseñada en MySQL.

*Repositorio del proyecto:* <https://github.com/Kevin-Salazar-itcr/Lenguajes-Preguntados>

*Enlace al video:* <https://drive.google.com/file/d/1nsgqwxHkemMwobnMJmalxXBXrIkAzNvd/view?usp=sharing>

# **Análisis de resultados**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Funcionalidad | Requerimiento | Logrado | No logrado |
| Partida de preguntados | Iniciar partida solicitando nombre del jugador |  |  |
| Mostrar nombre del jugador y permitir iniciar el juego |  |  |
| Jugar mostrando cada una de las 10 preguntas |  |  |
| Finalizar el juego indicando el resultado |  |  |
| Historial de resultados | Mostrar todos los resultados de las partidas |  |  |